

TUNING THE BACKEND CONTEST

※イベント詳細は裏側

事前講習会

in 東広島キャンパス 10/22^水
16:00-18:00

「Tuning the backend Contest」でスタートダッシュを決めるための事前講習会を開催します！
初心者大歓迎！コンテストに不安のある方・実際のコンテストで使われる環境の事前セットアップを学びたい方、ぜひお気軽にご参加ください。

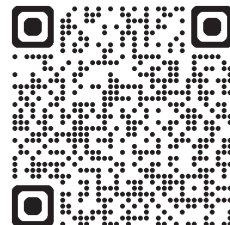
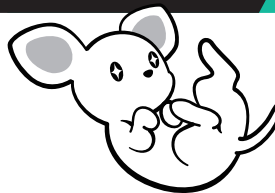
イベント概要

10/22^水 16:00-18:00

場所 ミライクリエ（東広島キャンパス南側）多目的スペース
東広島市鏡山一丁目4番5号

対象者 「Tuning the backend Contest」に興味のある方
（現時点でのコンテストへの参加意思は問いません）

応募はこちら



応募締切: 10/21(火) 12:00

当日のメイン講師

メイン講師

株式会社ドリーム・アーツ プロダクト開発エンジニア

福永 悠生 Yuki Fukunaga

2024年3月早稲田大学 基幹理工学部卒業。その後4月にドリーム・アーツに入社。仮配属期間で営業等の仕事を経て、顧客について深く理解したのち、24年12月より現職。

スペシャルサポーター

株式会社ドリーム・アーツ 取締役 執行役員 CTO

石田 健亮 Kensuke Ishida

1998年、東京大学工学部機械情報工学科卒業。
東京大学大学院在学中の2000年4月にドリーム・アーツに入社。製品開発部長、新規事業推進室長、「Shopらん®」事業部長を経て、2015年1月、現職に就任。

DreamArts



広島大学

(株)ドリーム・アーツは、東京と広島に本社を置き、大企業向けクラウド製品の企画・開発・販売を展開しているIT上場企業です。 <https://www.dreamarts.co.jp/>

AI・データイノベーション教育研究センター
AI・データイノベーション教育研究推進機構